

BOTICÁRIO JOVENS 2030

Queres requisitar o nosso Boticário Jovens 2030 e descobrir, através de jogos, reflexão crítica e mobilização, a ligação entre solo, alterações climáticas e igualdade de género?

O Boticário Jovens 2030 é uma ferramenta de Educação para o Desenvolvimento e a Cidadania Global que convida jovens, docentes e Organizações da Sociedade Civil a explorar estes temas de forma participativa, dinâmica e criativa. Através de jogos e atividades de grupo, os participantes são desafiados a refletir sobre os seus territórios, discutir desafios globais e locais, e pensar em soluções para um futuro mais justo e sustentável.

Se fazes parte de uma associação de jovens, ou de uma ONGD, e vais organizar

atividades com a tua comunidade, ou se és docente e queres levar para a sala de aula uma ferramenta educativa diferente, escreve-nos.

msilva@imvf.org | aicastanheira@imvf.org

O Boticário Jovens 2030 pode ser requisitado para dinamizar sessões sobre proteção do solo, alterações climáticas e igualdade de género, promovendo a participação ativa, o pensamento crítico e a mobilização dos jovens.

Queres levar esta experiência ao teu grupo, escola ou associação? Entra em contacto connosco e requisita o Boticário Jovens 2030.

DINÂMICAS DOS JOGOS



BOTICÁRIO

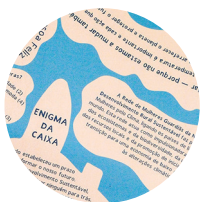
56 x 80 x 23 cm 15 kg

A caixa está fechada com 3 cadeados.



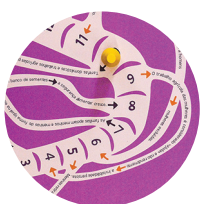
MESA DO SOLO (madeira)

75 x 120 cm 4 kg



MESA DO CLIMA (madeira)

75 x 120 cm 4 kg



MESA DA IGUALDADE DE GÉNERO (madeira)

75 x 120 cm 4 kg

Todas as mesas de jogo existem também em tela:

75 x 120 cm < 1 kg

GUIA RÁPIDO DE UTILIZAÇÃO

→ Dividir em 3 grupos: um para cada mesa.

→ Cada grupo explora as dinâmicas do tema da sua mesa: partilha e discussão dos tópicos.

→ Cada grupo descobre, na sua mesa, um dos códigos necessários para abrir um dos cadeados do Boticário.

→ Em conjunto, todos/as exploram o Boticário e partilham as descobertas feitas nas mesas.

DINÂMICAS DOS JOGOS “JOVENS 2030”

O boticário está fechado com 3 cadeados (opcional)

Os jogos são completamente opcionais e podem ser utilizados como forma de ligar as três mesas temáticas.

No centro da experiência encontra-se um “boticário”, fechado com três cadeados, cada um correspondente a uma das mesas.

Para abrir a caixa, os participantes têm de descobrir o código de cada cadeado, resolvendo um enigma disponível em cada mesa.

MESA DAS ALTERAÇÕES CLIMÁTICAS → Código: 2030

MESA DA PROTEÇÃO DO SOLO → Código: 0512

MESA DA IGUALDADE DE GÉNERO → Código: 2026

Importante: Certificar-se previamente de que os cadeados estão configurados com os códigos corretos.

Estes jogos foram concebidos como parte integrante dos painéis. Podem ser jogados ou simplesmente explorados, pois fornecem sempre informação útil e estímulos para a discussão.

Os painéis também podem ser usados como mesas de trabalho para outras atividades.



MESA DAS ALTERAÇÕES CLIMÁTICAS

JOGO 1: ÉS UM ECO-LÍDER?

Materiais: papel e caneta.

Os participantes respondem a uma série de perguntas e acumulam pontos. A pontuação final revela o seu perfil.

É uma forma lúdica de refletir sobre hábitos ambientais do dia a dia.

JOGO 2: APENAS UMA MALA

Um ponto de partida para conversa, em que os participantes têm de decidir o que levariam se tivessem apenas 5 minutos para fazer a mala.

Os códigos QR dão acesso a histórias relacionadas com o tema, enriquecendo a discussão.



MESA DA PROTEÇÃO DO SOLO

JOGO 1: “PROTEGER O SOLO, PROTEGER O NOSSO FUTURO” — JOGO DE TABULEIRO

Materiais: dado e peões.

Um formato de jogo de tabuleiro que incentiva a discussão sobre as principais ameaças à proteção do solo e sobre ações ao alcance de todos/as.

JOGO 2: CAMPEÕES DO SOLO

Uma atividade em formato de árvore de decisão que conduz a diferentes perfis.

Funciona como ponto de partida para conversa, permitindo aos participantes comparar escolhas e perspetivas.



MESA DA IGUALDADE DE GÉNERO

JOGO 1: A ÁRVORE DA VIDA

Materiais: post-its e canetas.

Uma ferramenta de conversa coletiva, na qual os participantes mapeiam fatores-chave para refletir sobre os seus territórios e experiências.

JOGO 2: NIVELAR O CAMPO DE JOGO

Materiais: dado e peões.

Um jogo de tabuleiro que explora desafios à igualdade de género e ações práticas para a mudança, incentivando a discussão em grupo.



LISTA DE ELEMENTOS POR KIT “JOVENS 2030”



O BOTICÁRIO

- ▶ **5 frascos** de solo que apresentam diferentes tipos e condições de terra, por exemplo: solo seco, solo contaminado por plástico, solo rico em detritos, areia, argila ou solo saudável pronto para cultivo.
Nota: Estes frascos são flexíveis e podem ser adaptados para apresentar outros materiais ou objetos, consoante os vossos objetivos e a forma como decidirem utilizar o Boticário.
- ▶ **Sementes e ferramentas de observação**
- ▶ **16 tubos de amostras** para sementes, organizados por estação do ano. A seleção e disponibilização das sementes é da responsabilidade de cada parceiro, que as identificou e escolheu de acordo com o seu próprio contexto, objetivos e relevância local.
- ▶ **1 View-Master + 1 bobina**
- ▶ **1 lupa**



Exposição e configuração das mesas

- ▶ **3 tampos de mesa**, que também funcionam como painéis de exposição. Podem ser colocados em cavaletes ou suportes adequados.
- ▶ **3 coberturas em tela impressa**
Permitem uma maior flexibilização na utilização da exposição, uma vez que podem ser facilmente transportadas.

Documentação de apoio

- ▶ **1 Manual de Atividades** – [PDE](#), em inglês
Este manual inclui um conjunto de atividades sugeridas, como inspiração e não como instruções fixas.



Encorajamos-vos a:

- Documentar as atividades que desenvolverem
- Partilhá-las com outras pessoas e disseminar identificando [@jovens2030](#) e [#RuralVoices2030](#)
- Construir um arquivo coletivo de práticas

Idealmente, esta documentação deve seguir o modelo fornecido no guia de atividades, para garantir coerência.